**GBOOK**

Feeds e Requisitos

MINI GAME 1

=> Colocar para manipular os prefabs da VR separadamente em cada cena.

=> Na parte de escolher os tipos/quantidades de VR, disponibilizar uma autonomia para escolher efetivamente qual aparecer na cena, e não somente a quantidade. Por exemplo, se desejo usar somente os elementos 1 e 3, quando dá play, dá erro.

=>Nos emissores, o valor default para a taxa de emissão é 3. Em caso de diminuir, o 2 funciona. Ao escolher o 1 as VR começam a se sobrepor. Precisamos de pelo menos +1 opção além do 2.